

**Osztályozó vizsga követelményei
2022/2023**

Tantárgy:	Digitális kultúra fakultáció
Évfolyam:	11.
Vizsga jellege:	gyakorlati
Vizsga leírása:	60 perces vizsga, melyben a tanév során tanultakról komplex feladatsor megoldásával tesz a vizsgázó tanúbizonyságot
Tankönyv:	Digitális kultúra 9, 10, 11. Oktatási Hivatal, 2022

Vizsgakövetelmények:

I. Szövegszerkesztés	
Betűtípusok részletes formázása Beillesztési lehetőségek, Keresés, csere funkciók Alakzatok, képek beszúrása és formázásai Szegélyek és mintázatok Hasábok, Tabulátorok Táblázatok beillesztése, formázásai Stílusok és tartalomjegyzékek Oldaltörések alkalmazása, Élőfej és élőláb használata Körlevél készítés lépései Nyelvi ellenőrzés használata, elválasztás A Word testreszabása, beállításai	Tudja kezelni a választott szövegszerkesztő programot; tudja használni a szövegszerkesztő program eszközeit; tudjon feladatleírás alapján szöveges dokumentumokat készíteni; tudja kezelni a szövegszerkesztő nyelvi eszközeit; tudjon szöveges dokumentumaiba képeket, táblázatokat, illetve egyéb objektumokat beilleszteni, és tulajdonságaikat módosítani; tudjon körlevelet létrehozni; legyen képes nagyméretű dokumentumok kezelését megkönnyítő eljárások alkalmazására!
II. Prezentáció és grafika	
Pixelgrafika alapfogalmai, képszerkesztő program. Kijelölések, pozicionálás, alakzatok készítése. Képszerkesztő eszközök, Szöveg a képen Rétegek, átlátszóság- átlátszatlanság, alfa- csatorna A vektorgrafika alapfogalmai és szerkesztőprogramjai. Alakzatok rajzolása, igazítása Elrendezés, színek, kitöltés, szegélyek, unió, metszet, különbség. Szövegek és útvonal Beépített elrendezések Képek beszúrása, Háttér formázása, Animációk hozzárendelése, időzítése, testreszabása Áttűnések beállítása, Vetítési beállítások Hiperhivatkozások Objektumok beillesztése és formázása, Szerkezeti diagramok	A vizsgázó - tudja kezelni a választott rajzoló, képszerkesztő, valamint prezentációs programot; - tudja használni a rajzoló, képszerkesztő, valamint prezentációs program eszközeit; - tudjon bittérképes és vektorgrafikus ábrákat rajzolni, azokkal műveleteket végezni; - tudjon képekkel műveleteket végezni; - grafikus ábráit, képeit legyen képes szöveges környezetbe elhelyezni; - képek, szövegek és egyéb objektumok felhasználásával tudjon interaktív bemutatókat létrehozni!

III. Táblázatkezelés	
<p>Az Excel kezelőfelülete Adatok importálása .Formázási lehetőségek Abszolút- és relatív hivatkozások Függvények funkciói, alkalmazása. Képletek. Diagramok, grafikonok Feltételes formázások Szűrések Kimutatások és kimutatás diagramok Táblázatok rendezése, nyomtatási beállítások</p>	<p>A vizsgázó - tudja kezelni a választott táblázatkezelő programot; - tudja használni a táblázatkezelő program eszközeit; - tudjon a táblázatba szöveget, képet, illetve egyéb objektumot beilleszteni, és azok tulajdonságait módosítani; - legyen képes adatokat táblázatokba rendezni, azokon számításokat végezni és áttekinthető módon formázni; - tudja célszerűen használni a különböző adatformátumokat; - tudja értelemszerűen használni a különböző típusú hivatkozásokat; - tudjon adatokat rendezni, közülük meghatározottakat kigyűjteni; - tudjon megfelelő típusú diagramot készíteni, tulajdonságait módosítani</p>
IV. Adatbázis- kezelés	
<p>Táblák létrehozása, beállítási lehetőségek Táblák importálása külső állományból Kapcsolatok beállítása, típusai Lekérdezések létrehozása Lekérdezés típusok és tulajdonságaik Függvények használata lekérdezésekben Űrlapok létrehozása és formázása Összetett űrlapok létrehozása</p>	<p>A vizsgázó - tudja kezelni a választott adatbázis-kezelő programot; - az adatmodell alapján tudjon adatbázist definiálni, annak tartalmát karbantartani; - legyen képes különféle adatforrásokat importálni az adatbázis-kezelő programba; - ismerje az adattípusokat, az adatokon értelmezett műveleteket és függvényeket; - tudjon egyszerű adatbeviteli űrlapot készíteni; - tudjon adattáblák között kapcsolatokat felismerni és felépíteni; - tudjon adatbázisokból lekérdezéssel információt nyerni; - legyen képes könnyen áttekinthető képernyő-, illetve nyomtatási képet készíteni!</p>
V. Programozás	
<p>Szövegek, eljárások, függvények Listákat tartalmazó listák – kétdimenziós adatszerkezet Eljárások, függvények Programozási tételek Listákat tartalmazó listák – kétdimenziós adatszerkezet</p>	<p>Karakterlánc és lista adattípus összevetése, eljárás, függvény, hívás, paraméter. Listákat tartalmazó lista, típusalgoritmusok a kétdimenziós adatszerkezetekben, objektumok adatai kétdimenziós listákban; egymásba ágyazott ciklusok. Listák és karakterláncok bejárása, in operátor, eljárások és függvények hívása. Keresés, megszámlálás, maximumkiválasztás. Listákat tartalmazó lista, típusalgoritmusok a kétdimenziós adatszerkezetekben, objektumok adatai kétdimenziós listákban; egymásba ágyazott ciklusok.</p>